INSTITUTO FEDERAL
Ceará

Developer
Academy

SELEÇÃO DE PARTICIPANTES PARA PROJETO DO IFCE - APPLE DEVELOPER ACADEMY 2027

1. DESCRIÇÃO

1.1. O presente documento estabelece as normas para a seleção de 4 (quatro) bolsistas/estagiários para atuação em projeto voltado à evolução de uma aplicação interna do IFCE – Apple Developer Academy, com foco no desenvolvimento de processos auxiliados por Inteligência Artificial (IA). Serão ofertadas 2 (duas) vagas para o perfil de Design e 2 (duas) vagas para o perfil de Programação.

1.2. O valor da bolsa é de R$ **1.550,00** (mil quinhentos e cinquenta reais), mediante cumprimento da carga horária de 20 (vinte) horas semanais. O pagamento será realizado pela Fundação Cearense de Pesquisa e Cultura (FCPC), conforme as condições estabelecidas para o projeto.

1.3. O período de realização das atividades será de 25 de janeiro a 25 de junho de 2027.

2. ATIVIDADES

2.1. Os participantes terão acesso a aulas e workshops de aperfeiçoamento ministrados pela equipe de mentores do IFCE – Apple Developer Academy. Os conhecimentos adquiridos deverão ser aplicados de forma autônoma e colaborativa no desenvolvimento da aplicação interna prevista no projeto.

2.2. O fluxo de trabalho será orientado pelas demandas de desenvolvimento definidas em reuniões de alinhamento com a equipe de gerência. A partir dessas demandas, os participantes deverão planejar e executar as atividades correspondentes ao seu perfil, colaborando com os demais integrantes da equipe e contribuindo para a entrega do produto ao final do projeto.

2.3. O descumprimento das atividades acordadas ou as ausências recorrentes nos laboratórios e demais atividades presenciais poderão resultar no desligamento do participante, mediante avaliação da coordenação do projeto.

3. PERFIL BUSCADO

3.1. Requisitos gerais, comuns aos dois perfis:

- Estar regularmente matriculado em curso de graduação ou pós-graduação de Instituição de Ensino Superior (IES) reconhecida pelo Ministério da Educação (MEC), com previsão de manutenção do vínculo acadêmico até o término do projeto;
- Estar apto a receber a bolsa, observadas as regras aplicáveis da Fundação Cearense de Pesquisa e Cultura (FCPC), inclusive os limites de acumulação de bolsas, quando houver;

- Ter disponibilidade para cumprir 20 (vinte) horas semanais de atividades presenciais no IFCE – Apple Developer Academy, em horários distribuídos entre os turnos da manhã e da tarde, conforme cronograma e horários fixos acordados com a coordenação;
- Outras bolsas ou atividades (remuneradas ou não) não devem impactar no desempenho e dedicação do participante nas atividades do projeto;
- Demonstrar habilidades de comunicação oral e escrita;
- Demonstrar capacidade de resolução de problemas e de trabalho em equipe;
- Não possuir vínculo vigente como bolsista ou estagiário do IFCE – Apple Developer Academy.

3.2. Requisitos específicos do perfil de Programação:

- Conhecimentos de programação em Swift e familiaridade com os frameworks do ecossistema Apple;
- Conhecimentos de controle de versão com Git;
- Conhecimentos avançados de programação, incluindo arquitetura de aplicativos, persistência de dados, consumo de APIs e programação assíncrona;
- Familiaridade com processos de desenvolvimento que utilizem metodologias ágeis.
- Ter entendimentos e/ou experiência com DevOps é um diferencial.

3.3. Requisitos específicos do perfil de Design:

- Conhecimentos básicos de Design de Experiência do Usuário (UX), incluindo pesquisa com usuários, elaboração de fluxos de navegação, wireframes e prototipagem;
- Domínio de ferramenta de design de interfaces, preferencialmente Figma;;
- Familiaridade com processos de desenvolvimento que utilizem metodologias ágeis;
- Conhecimentos de Design de Interfaces (UI) e de acessibilidade digital.

3.4. São considerados diferenciais, não obrigatórios, para ambos os perfis:

- Familiaridade com ferramentas de IA no fluxo de desenvolvimento/design;
- Experiência prévia em projetos acadêmicos ou profissionais relacionados à área da vaga;
- Participação prévia em programas do Apple Developer Academy;
- Comunicação em inglês para apresentações, reuniões e leitura de documentação;
- Conhecimentos ou experiência em gestão de processos com metodologias ágeis;
- Conhecimentos ou experiência em desenvolvimento e gestão de produtos digitais, incluindo identificação e gestão de requisitos, planejamento de Produto Mínimo Viável (MVP) e definição e acompanhamento de métricas de sucesso do produto.

4. INSCRIÇÕES E PRAZOS

4.1. A inscrição será por formulário disponibilizado em iosda.link/estagio27ifce até o dia 16 de novembro de 2026, às 23h59.

4.2. Deverão ser enviados os seguintes documentos:

- Currículo atualizado;
- **Vaga em Programação**: Portfólio, conforme o perfil: link do GitHub;
- **Vaga em Design**: Link de portfólio de projetos online.
- Comprovante de matrícula atualizado.

4.3. A seleção será feita em duas fases:

1) Análise de currículo e portfólio;
2) Entrevista com os selecionados na primeira fase.

5. CALENDÁRIO

Tabela 1 – Calendário

Atividade	Período
Publicação das Normas de Seleção	04 de novembro de 2026
Prazo final para inscrição	16 de novembro de 2026
Datas das entrevistas	23 e 24 de novembro de 2026
Divulgação do resultado	27 de novembro de 2026
Início das atividades	25 de janeiro de 2027

6. DISPOSIÇÕES FINAIS

6.1. Em caso de dúvidas sobre qualquer etapa do processo seletivo, os candidatos poderão entrar em contato com a equipe do programa pelo e-mail academy@lds.ifce.edu.br.

6.2. Os casos omissos neste documento serão avaliados pela coordenação do programa.

Fortaleza, 04 de novembro de 2026.

gov.br
Documento assinado digitalmente
CARLOS HAIRON RIBEIRO GONCALVES
Data: 04/11/2026 14:27:37-0300
Verifique em https://validar.iti.gov.br

Prof. Me. Carlos Hairon Ribeiro Gonçalves

Coordenador Pedagógico do Programa IFCE – Apple Developer Academy